|  |  |
| --- | --- |
| **ỦY BAN NHÂN DÂN HUYỆN THĂNG BÌNH**  **TRƯỜNG THCS LÊ ĐÌNH CHINH** | **KHUNG MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI KỲ II**  **MÔN TIN HỌC 7 – Thời gian: 45 phút** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chương/**  **chủ đề** | **Nội dung/đơn vị kiến thức** | **Mức độ nhận thức** | | | | | | | | **Tổng**  **% điểm** |
| **Nhận biết** | | **Thông hiểu** | | **Vận dụng** | | **Vận dụng cao** | |
| **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** |
| **1** | **Chủ đề 4. Ứng dụng tin học** | Bài 11. Tạo bài trình chiếu |  |  | 1  0,34 |  |  |  |  |  | **0,33đ**  **3,3%** |
| Bài 12. Định dạng đối tượng trên trang chiếu | 1  0,34 |  | 1  0,34 |  |  |  |  |  | **0,67đ**  **6,7%** |
| Bài 13. Thực hành tổng hợp: Hoàn thiện bài trình chiếu | 1  0,34 |  |  |  |  |  |  |  | **0,67đ**  **6,7%** |
| **2** | **Chủ đề 5. Giải quyết vấn đề dưới sự trợ giúp của máy tính** | Bài 14. Thuật toán tìm kiếm tuần tự | 3  1,0 | 1  1,0 | 1  0,34 | 1  1.0 |  |  |  |  | **1,33đ**  **13,3%** |
| Bài 15. Thuật toán tìm kiếm nhị phân | 2  0,67 |  | 2  0,67 |  |  | 1  1,0 |  | 1  0.5 |  |
| Bài 16. Thuật toán sắp xếp | 2  0,67 |  | 1  0,34 |  |  | 1  1.0 |  | 1.  0,5 |  |
| ***Tổng*** | | | ***3,0*** | ***1,0*** | ***2,0*** | ***1.0*** | ***0*** | ***2*** | ***0*** | ***1*** | **10** |
| **Tỉ lệ %** | | | **40%** | | **30%** | | **20%** | | **10%** | | **100%** |
| **Tỉ lệ chung** | | | **40%** | | | | **60%** | | | | **100%** |

**BẢNG ĐẶC TẢ KIỂM TRA CUỐI KỲ II**

**MÔN: TIN HỌC LỚP 7 – Thời gian 45 phút**

| **TT** | **Chương/**  **Chủ đề** | **Nội dung/**  **Đơn vị kiến thức** | **Mức độ đánh giá** | **Số câu hỏi theo mức độ nhận thức** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
| **1** | **Chủ đề 4. Ứng dụng tin học** | Bài 11. Tạo bài trình chiếu | **Thông hiểu:**  - Phần mềm trình chiếu có chức năng? |  | 1TN  (1) |  |  |
| Bài 12. Định dạng đối tượng trên trang chiếu | **Nhận biết**  - Sử dụng các công cụ định dạng hình ảnh trên trang chiếu để?  **Thông hiểu:**  **-** Các bước thực hiện tạo hiệu ứng chuyển trang chiếu | 1TN  (2) | 1TN  (3) |  |  |
| Bài 13. Thực hành tổng hợp: Hoàn thiện bài trình chiếu | **Nhận biết:**  - Để tạo được bài trình chiếu hiệu quả em nên làm gì? | 1TN  (4) |  |  |  |
| **2** | **Chủ đề 5. Giải quyết vấn đề dưới sự trợ giúp của máy tính** | Bài 14. Thuật toán tìm kiếm tuần tự | **Nhận biết:**  **-** Thuật toán tìm kiếm tuần tự yêu cầu danh sách cần tìm phải được sắp xếp.  - Diễn đạt đúng hoạt động của thuật toán tìm kiếm tuần tự**.**  **-** Áp dụng tìm kiếm tuần tự cho một ví dụ.  - Biết được đầu vào đầu ra của thuật toán tìm kiếm tuần tự.  **Thông hiểu:**  - Vận dụng tìm kiếm tuần tự cho một bài toán cụ thể.  - Nêu được các bước tìm kiếm tuần tự cho một bài toán cụ thể. | 3 TN  (5,6,7)  1 TL  (1a) | 1TN  (8)  1TL  (1b) |  |  |
| Bài 15. Thuật toán tìm kiếm nhị phân | **Nhận biết:**  **-** Thuật toán tìm kiếm nhị phân được sử dụng trong trường hợp nào?  - Hoạt động của thuật toán nhị phân:  **Thông hiểu:**  - Biết được các bước tìm kiếm nhị phân cho một bài toán cụ thể.  - Hiểu và tìm được đầu ra của thuật toán nhị phân.  **Vận dụng:**  **-** Viết các bước thực hiện thuật toán tìm kiếm nhị phân cho một bài toán cụ thể. (Học sinh khuyết tật không làm câu này)  **Vận dụng cao:**  **-** Em tìm một từ tiếng Anh trong quyển từ điển theo cách nào? Tại sao em lại dùng cách đó? (Học sinh khuyết tật không làm câu này) | 2 TN  (9,10) | 2 TN  (11,12) | 1TL  (2a) | 1TL  (2b) |
| Bài 16. Thuật toán sắp xếp | **Nhận biết:**  **-** Dùng thuật toán sắp xếp nổi bọt để sắp xếp một dãy số tăng dần.  **-** Sử dụng thuật toán sắp xếp nổi bọt để sắp xếp dãy số tăng dần.  **Thông hiểu:**  - Tìm phần tử nhỏ nhất trong dãy và đổi chỗ phần tử này với phần tử đầu tiên của dãy chưa được sắp xếp là ý tưởng của thuật toán nào? (Học sinh khuyết tật không làm câu này)  **Vận dụng:**  **-** Em sử dụng thuật toán sắp xếp chọn để sắp xếp hàng cho các bạn trong Hình 16.2 theo thứ tự từ thấp đến cao. (Học sinh khuyết tật không làm câu này)  **Vận dụng cao:**  **-** Thuật toán sắp xếp nổi bọt sắp xếp danh sách bằng cách nào? (Học sinh khuyết tật không làm câu này) | 2 TN  (13, 14) | 1 TN  (15) | 1TL  (3a) | 1TL  (3b) |
| **Tổng** | | |  | **4,0** | **3,0** | **2,0** | **1,0** |
| ***Tỉ lệ %*** | | |  | ***40%*** | ***30%*** | ***20%*** | ***10%*** |
| **Tỉ lệ chung** | | |  | **70%** | | **30%** | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **UBND HUYỆN THĂNG BÌNH** | | **KIỂM TRA CUỐI KỲ II NĂM HỌC 2023-2024** | |
| **TRƯỜNG THCS LÊ ĐÌNH CHINH** | | **Môn: Tin học – Lớp 7** | |
| ĐỀ CHÍNH THỨC  **ĐỀ A**  *(Đề gồm có 03 trang)* | Thời gian: 45 phút (không kể thời gian giao đề) | |

**A. TRẮC NGHIỆM KHÁCH QUAN**: ***(5 điểm***)

*Chọn chữ cái đứng trước câu trả lời đúng nhất cho mỗi câu hỏi sau và ghi vào giấy bài làm.*

**Câu 1:  Phần mềm trình chiếu có chức năng:**

**A**. Tạo bài trình chiếu và hiển thị nội dung các trang chiếu trên màn hình hoặc màn chiếu.

**B**. Chỉ tạo bài trình chiếu.

**C**. Chỉ hiển thị các trang nội dung trên màn hình.

**D**. Chỉ để xử lí đồ họa.

**Câu 2: Chọn phương án ghép Sai. Sử dụng các công cụ định dạng hình ảnh trên trang chiếu để:**

**A**. Thay đổi vị trí và kích thước hình ảnh **B**. Thay đổi lớp, cắt hình, quay hình.

**C**. Thêm đường viền tạo khung cho hình ảnh **D**. Thay đổi nội dung hình ảnh.

**Câu 3:  Em hãy sắp xếp lại các bước thực hiện tạo hiệu ứng chuyển trang chiếu sao cho đúng.**

a) Chọn thẻ Transitions.

b) Xem trước

c) Chọn âm thanh, thời lượng …. thực hiện hiệu ứng.

d) Chọn trang chiếu

e) Chọn hiệu ứng

**A**. d → a → c → e → b **B**. b → a → e → c → d

**C**. d → a → e → c → b **D**. d → e → a → c → b

**Câu 4: Để tạo được bài trình chiếu hiệu quả em nên làm gì?**

**A**. Sử dụng mẫu bố trí hợp lí, bố cục trang chiếu rõ ràng

**B**. Trình bày nội dung đơn giản, ngắn gọn

**C**. Sử dụng hiệu ứng động chọn lọc và hợp lí.

**D**. Tất cả các điều trên.

**Câu 5: Thuật toán tìm kiếm tuần tự yêu cầu danh sách cần tìm phải được sắp xếp.**

**A**. Đúng           **B**. Sai

**Câu 6: Chọn câu diễn đạt đúng hoạt động của thuật toán tìm kiếm tuần tự.**

**A**. Tìm trên danh sách đã sắp xếp, bắt đầu từ đầu danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**B**. Tìm trên danh sách đã sắp xếp, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**C**. Tìm trên danh sách bất kì, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**D**. Tìm trên danh sách bất kì, bắt đầu từ danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì thì còn tìm tiếp.

**Câu 7: Thuật toán tiềm kiếm tuần tự cần bao nhiều bước để tìm thấy số 7 trong danh sách [1, 4, 8, 7, 10, 28]**

**A**. 2          **B**. 3 **C**. 4      **D**. 5

**Câu 8: Thực hiện thuật toán tìm kiếm tuần tự để tìm số 10 trong danh sách [2, 6, 8, 4, 10, 12]. Đầu ra của thuật toán là?**

**A**. Thông báo “Không tìm thấy”

**B**. Thông báo “Tìm thấy”B. Thông báo “Tìm thấy”

**C**. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 5 của danh sách.

**D**. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 6 của danh sách.

**Câu 9: Thuật toán tìm kiếm nhị phân được sử dụng trong trường hợp nào?**

**A**. Tìm một phần tử trong danh sách bất kì.

**B**. Tìm một phần tử trong danh sách đã được sắp xếp.

**Câu 10: Chọn câu diễn đạt đúng hoạt động của thuật toán nhị phân:**

**A**. Tìm trên danh sách đã sắp xếp, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**B**. Tìm trên danh sách, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**C**. Tìm trên danh sách bất kì, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**D**. Tìm trên danh sách bất kì, bắt đầu từ đầu danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**Câu 11: Thuật toán tìm kiếm nhị phân cần bao nhiêu bước để tìm thấy Mai trong danh sách [“Hoa”, “Lan”, “Mai”, “Phong”, “Vy”]**

**A**. 1        **B**. 2 **C**. 3         **D**. 4

**Câu 12: Thực hiện thuật tìm kiếm nhị phân để tìm số 10 trong danh sách [2, 4, 6, 8, 10, 12]. Đầu ra của thuật toán là?**

**A**. Thông báo “Không tìm thấy”

**B**. Thông báo “Tìm thấy”

**C**. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 5 của danh sách.

**D**. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 6 của danh sách.

**Câu 13: Tìm phần tử nhỏ nhất trong dãy và đổi chỗ phần tử này với phần tử đầu tiên của dãy chưa được sắp xếp là ý tưởng của thuật toán nào?**

**A**. Nổi bọt           **B**. Chọn

**Câu 14: Dùng thuật toán sắp xếp nổi bọt để sắp xếp một dãy số tăng dần. Mỗi vòng lặp sẽ duyệt các phần tử từ cuối danh sách đến đầu danh sách. Kết thúc vòng lặp thứ nhất, phần tử đầu tiên sẽ có giá trị:**

**A**. Nhỏ nhất trong dãy số **B**. Lớn nhất trong dãy số

**C**. Không thay đổi **D**. Bằng nửa giá trị của phần tử liền trước.

**Câu 15: Cho sãy số sau: 15, 20, 10, 18. Bạn Minh sử dụng thuật toán sắp xếp nổi bọt để sắp xếp dãy số tăng dần. Mỗi vòng lặp sẽ duyệt từ phần tử cuối đến phần tử đầu tiên. Em hãy chọn phương án mô tả đúng dãy số sắp xếp sau mỗi vòng lặp.**

**A**. 15, 20, 10, 18 → 10, 15, 18, 20 →10, 15, 18, 20

**B**. 15, 20, 10, 18 → 10, 20, 15, 18 → 10, 15, 20, 18 → 10, 15, 18, 20.

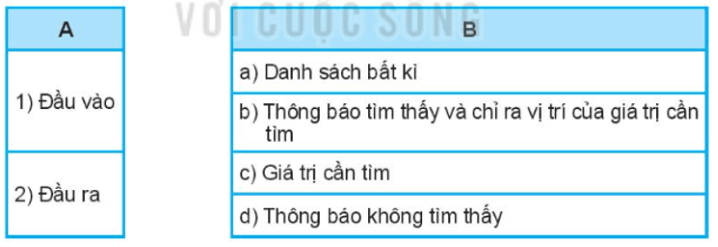
**C**. 15, 20, 10, 18 → 15, 10, 20, 18 → 10, 15, 18, 20.

**D**. 15, 20, 10, 18 → 10, 15, 20, 18 → 10, 15, 18, 20.

**B. TỰ LUẬN**: ***(5 điểm***)

**Câu 1**. *(2 điểm*)

**a)** Em hãy ghép mỗi nội dung ở cột A với những nội dung phù hợp ở cột B để xác định chính xác đầu vào và đầu ra của thuật toán tìm kiếm tuần tự.



**b)** Em hãy điền các từ/cụm từ: ***đã hết, “Không tìm thấy”, bằng, vị trí đầu tiên, “Tìm thấy”*** vào chỗ chấm (….) được đánh số trong các câu sau để được mô tả chính xác về thuật toán tìm kiếm tuần tự.

**Bước 1**. Xét phần tử ………….(1)…………của danh sách.

**Bước 2**. Nếu giá trị của phần tử ở vị trí đang xét …….(2)…….. giá trị cần tìm thì chuyển sang bước 4, nếu không chuyển đến vị trí tiếp theo.

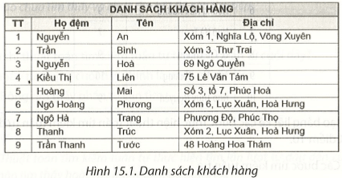
**Bước 3**. Kiểm tra đã hết danh sách chưa. Nếu ……..(3)………… danh sách thì chuyển sang bước 5, nếu chưa thì lặp lại từ bước 2.

**Bước 4**. Trả lời ……(4)………. và chỉ ra vị trí phần tử tìm được. Kết thúc.

**Bước 5**. Trả lời………(5)…………; Kết thúc.

**Câu 2**. *(1,5 điểm*)

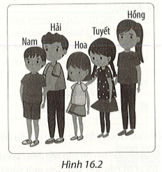
**a)** Em hãy viết các bước thực hiện thuật toán tìm kiếm nhị phân để tìm khách hàng tên "Hòa" trong danh sách ở Hình 15.1.



**b)** Em tìm một từ tiếng Anh trong quyển từ điển theo cách nào? Tại sao em lại dùng cách đó?

**Câu** 3 *(1,5điểm)*

**a)** Em sử dụng thuật toán sắp xếp chọn để sắp xếp hàng cho các bạn trong Hình 16.2 theo thứ tự từ thấp đến cao.



**b)** Thuật toán sắp xếp nổi bọt sắp xếp danh sách bằng cách nào?

**------------HẾT------------**

Cán bộ coi thi không giải thích gì thêm.

**BÀI LÀM**

1. **PHẦN TRẮC NGHIỆM (Mỗi câu đúng 0,33 điểm)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** |
| **Đ.Á** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. **TỰ LUẬN:**

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **UBND HUYỆN THĂNG BÌNH** | | **KIỂM TRA CUỐI KỲ II NĂM HỌC 2023-2024** | |
| **TRƯỜNG THCS LÊ ĐÌNH CHINH** | | **Môn: Tin học – Lớp 7** | |
| ĐỀ CHÍNH THỨC  *(Đề gồm có 03 trang)* | Thời gian: 45 phút (không kể thời gian giao đề) | |

**ĐỀ B**

**A. TRẮC NGHIỆM KHÁCH QUAN**: ***(5 điểm***)

*Chọn chữ cái đứng trước câu trả lời đúng nhất cho mỗi câu hỏi sau và ghi vào giấy bài làm.*

**Câu 1:  Phần mềm trình chiếu có chức năng:**

**A**. Chỉ tạo bài trình chiếu.

**B**. Tạo bài trình chiếu và hiển thị nội dung các trang chiếu trên màn hình hoặc màn chiếu.

**C**. Chỉ hiển thị các trang nội dung trên màn hình.

**D**. Chỉ để xử lí đồ họa.

**Câu 2: Chọn phương án ghép Sai. Sử dụng các công cụ định dạng hình ảnh trên trang chiếu để:**

**A**. Thay đổi nội dung hình ảnh. **B**. Thay đổi lớp, cắt hình, quay hình.

**C**. Thêm đường viền tạo khung cho hình ảnh

**D**. Thay đổi vị trí và kích thước hình ảnh.

**Câu 3:  Em hãy sắp xếp lại các bước thực hiện tạo hiệu ứng chuyển trang chiếu sao cho đúng.**

a) Chọn thẻ Transitions.

b) Xem trước

c) Chọn âm thanh, thời lượng …. thực hiện hiệu ứng.

d) Chọn trang chiếu

e) Chọn hiệu ứng

**A**. d → a → c → e → b **B**. b → a → e → c → d

**C**. d → e → a → c → b **D**. d → a → e → c → b

**Câu 4: Để tạo được bài trình chiếu hiệu quả em nên làm gì?**

**A**. Sử dụng mẫu bố trí hợp lí, bố cục trang chiếu rõ ràng

**B**. Trình bày nội dung đơn giản, ngắn gọn

**C**. Sử dụng hiệu ứng động chọn lọc và hợp lí.

**D**. Tất cả các điều trên.

**Câu 5: Thuật toán tìm kiếm tuần tự yêu cầu danh sách cần tìm phải được sắp xếp.**

**A**. Sai**B**. Đúng

**Câu 6: Chọn câu diễn đạt đúng hoạt động của thuật toán tìm kiếm tuần tự.**

**A**. Tìm trên danh sách đã sắp xếp, bắt đầu từ đầu danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**B**. Tìm trên danh sách đã sắp xếp, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**C**. Tìm trên danh sách bất kì, bắt đầu từ danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì thì còn tìm tiếp.

**D**. Tìm trên danh sách bất kì, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**Câu 7: Thuật toán tiềm kiếm tuần tự cần bao nhiều bước để tìm thấy số 10 trong danh sách [1, 4, 8, 7, 10, 28]**

**A**. 2         **B**. 3 **C**. 4**D**. 5

**Câu 8: Thực hiện thuật toán tìm kiếm tuần tự để tìm số 4 trong danh sách [2, 6, 8, 4, 10, 12]. Đầu ra của thuật toán là?**

**A**. Thông báo “Không tìm thấy”

**B**. Thông báo “Tìm thấy”B. Thông báo “Tìm thấy”

**C**. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 4 của danh sách.

**D**. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 6 của danh sách.

**Câu 9: Thuật toán tìm kiếm nhị phân được sử dụng trong trường hợp nào?**

**A**. Tìm một phần tử trong danh sách đã được sắp xếp.

**B**. Tìm một phần tử trong danh sách bất kì.

**Câu 10: Chọn câu diễn đạt đúng hoạt động của thuật toán nhị phân:**

**A**. Tìm trên danh sách đã sắp xếp, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**B**. Tìm trên danh sách, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**C**. Tìm trên danh sách bất kì, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**D**. Tìm trên danh sách bất kì, bắt đầu từ đầu danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**Câu 11: Thuật toán tìm kiếm nhị phân cần bao nhiêu bước để tìm thấy Mỹ trong danh sách [“Hoa”, “Lan”, “Mỹ”, “Phong”, “Vy”]**

**A**. 1         **B**. 2 **C**. 3        **D**. 4

**Câu 12: Thực hiện thuật tìm kiếm nhị phân để tìm số 10 trong danh sách [2, 4, 6, 8, 10, 12]. Đầu ra của thuật toán là?**

**A**. Thông báo “Không tìm thấy”

**B**. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 5 của danh sách.

**C**. Thông báo “Tìm thấy”

**D**. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 6 của danh sách.

**Câu 13: Tìm phần tử nhỏ nhất trong dãy và đổi chỗ phần tử này với phần tử đầu tiên của dãy chưa được sắp xếp là ý tưởng của thuật toán nào?**

**A**. Chọn **B**. Nổi bọt

**Câu 14: Dùng thuật toán sắp xếp nổi bọt để sắp xếp một dãy số tăng dần. Mỗi vòng lặp sẽ duyệt các phần tử từ cuối danh sách đến đầu danh sách. Kết thúc vòng lặp thứ nhất, phần tử đầu tiên sẽ có giá trị:**

**A**. Lớn nhất trong dãy số **B**. Không thay đổi

**C**. Nhỏ nhất trong dãy số **D**. Bằng nửa giá trị của phần tử liền trước.

**Câu 15: Cho sãy số sau: 15, 20, 10, 18. Bạn Minh sử dụng thuật toán sắp xếp nổi bọt để sắp xếp dãy số tăng dần. Mỗi vòng lặp sẽ duyệt từ phần tử cuối đến phần tử đầu tiên. Em hãy chọn phương án mô tả đúng dãy số sắp xếp sau mỗi vòng lặp.**

**A**. 15, 20, 10, 18 → 10, 15, 20, 18 → 10, 15, 18, 20.

**B**. 15, 20, 10, 18 → 10, 15, 18, 20 →10, 15, 18, 20

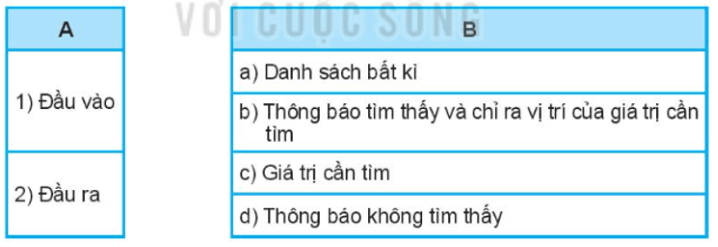
**C**. 15, 20, 10, 18 → 10, 20, 15, 18 → 10, 15, 20, 18 → 10, 15, 18, 20.

**D.** 15, 20, 10, 18 → 15, 10, 20, 18 → 10, 15, 18, 20.

**B. TỰ LUẬN**: ***(5 điểm***)

**Câu 1**. *(2 điểm*)

**a)** (1,0 điểm)Em hãy ghép mỗi nội dung ở cột A với những nội dung phù hợp ở cột B để xác định chính xác đầu vào và đầu ra của thuật toán tìm kiếm tuần tự.



**b) (1,0 điểm)** Em hãy điền các từ/cụm từ: ***đã hết, “Không tìm thấy”, bằng, vị trí đầu tiên, “Tìm thấy”***vào chỗ chấm (….) được đánh số trong các câu sau để được mô tả chính xác về thuật toán tìm kiếm tuần tự.

**Bước 1**. Xét phần tử ………….(1)…………của danh sách.

**Bước 2**. Nếu giá trị của phần tử ở vị trí đang xét …….(2)…….. giá trị cần tìm thì chuyển sang bước 4, nếu không chuyển đến vị trí tiếp theo.

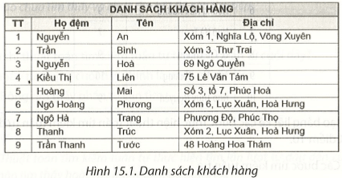
**Bước 3**. Kiểm tra đã hết danh sách chưa. Nếu ……..(3)………… danh sách thì chuyển sang bước 5, nếu chưa thì lặp lại từ bước 2.

**Bước 4**. Trả lời ……(4)………. và chỉ ra vị trí phần tử tìm được. Kết thúc.

**Bước 5**. Trả lời………(5)…………; Kết thúc.

**Câu 2**. *(1,5 điểm*)

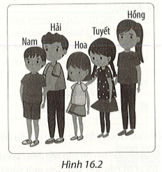
**a) (1,0 điểm)** Em hãy viết các bước thực hiện thuật toán tìm kiếm nhị phân để tìm khách hàng tên "Hòa" trong danh sách ở Hình 15.1.



**b)** (**0,5 điểm**) Em tìm một từ tiếng Anh trong quyển từ điển theo cách nào? Tại sao em lại dùng cách đó?

**Câu** 3 *(1,5điểm)*

**a)** (1,0 điểm) Em sử dụng thuật toán sắp xếp chọn để sắp xếp hàng cho các bạn trong Hình 16.2 theo thứ tự từ thấp đến cao.



**b) (0,5 điểm)** Thuật toán sắp xếp nổi bọt sắp xếp danh sách bằng cách nào?

**------------HẾT------------**

**Cán bộ coi thi không giải thích gì thêm!**

**BÀI LÀM**

1. **PHẦN TRẮC NGHIỆM (Mỗi câu đúng 0,33 điểm)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** |
| **Đ.Á** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. **TỰ LUẬN:**

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UBND HUYỆN THĂNG BINH** | **KIỂM TRA CUỐI KỲ II NĂM HỌC 2023-2024** | |
| **TRƯỜNG THCS LÊ ĐÌNH CHINH** | | **Môn: Tin học – Lớp 7** | |
| HƯỚNG DẪN CHẤM  *(Hướng dẫn chấm gồm có 2 trang)* | Thời gian: 45 phút (không kể thời gian giao đề) | |

**A. TRẮC NGHIỆM KHÁCH QUAN:** *(5 điểm)*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** |
| **Đề A** | **A** | **D** | **C** | **D** | **B** | **D** | **C** | **C** | **B** | **A** | **C** | **C** | **B** | **A** | **D** |
| **Đề B** | **B** | **A** | **D** | **D** | **A** | **C** | **D** | **C** | **A** | **A** | **C** | **B** | **A** | **C** | **A** |

**Chú giải**: Mỗi câu trả lời đúng 0,33 điểm. 3 câu trả lời đúng 1,0 điểm.

**B. TỰ LUẬN:** *(5 điểm)*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **Ý** | **Nội dung** | **Điểm** |
| ***1***  ***(2 điểm)*** | ***a*** | Ghép các nội dung như sau: |  |
| 1 – a, c | 0.5 |
| 2 – b, d | 0.5 |
| ***b*** | (1) vị trí đầu tiên | 0.2 |
| (2) bằng | 0,2 |
| (3) đã hết | 0.2 |
| (4) “Tìm thấy” | 0.2 |
| (5) “Không tìm thấy” | 0.2 |
| **2.**  **(1,5 điểm)** | **a.** |  |  |
| Bước 1. Vị trí giữa của vùng tìm kiếm là **5**. So sánh “**Hòa**” và “**Mai**”. Vì **H đứng trước M trong bảng chữ cái** nên vùng tìm kiếm là nửa trước của dãy (từ vị trí 1 đến vị trí 4). | 0.33 |
| Bước 2. Vị trí giữa của vùng tìm kiếm là 2. So sánh “Hòa” và “Bình”. Vì H đứng sau B trong bảng chữ cái nên vùng tìm kiếm là nửa sau của dãy (từ vị trí 3 đến vị trí 4). | *0.33* |
| Bước 3. Vị trí giữa của vùng tìm kiếm là 3. So sánh ta thấy giá trị ở vị trí giữa đúng là “Hòa” là giá trị cần tìm. Thuật toán kết thúc. | *0,34* |
| **b** | Em tìm một từ tiếng Anh trong quyển từ điển bằng cách chia đổi quyển từ điển, tìm một từ bất kì ở giữa quyển từ điển và so sánh với từ cần tìm. Nếu tìm thấy từ đó thì sẽ kết thúc việc tìm kiếm. Nếu chưa em lại tiếp tục chia quyển từ điển theo nửa thích hợp, đến khi nào tìm được từ cần tìm thì kết thúc. Em dùng cách này vì nhanh chóng và thuận tiện hơn là tìm kiếm từng từ trong bảng chữ cái. | 0,25  0,25 |
|  |  |
| **3.**  **(1,5 điểm)** | **a.** |  |  |
| **Vòng lặp thứ nhất:**Bạn Nam sẽ đổi chỗ cho bạn Hoa. Kết thúc vòng lặp thứ nhất thứ tự sắp xếp sẽ là Hoa, Hải, Nam, Tuyết, Hồng.  **Vòng lặp thứ hai:**Bạn Hải sẽ đổi chỗ cho bạn Nam. Kết thúc vòng lặp thứ hai thứ tự sắp xếp sẽ là Hoa, Nam, Hải, Tuyết, Hồng.  **Vòng lặp thứ ba:**Bạn Hải sẽ đổi chỗ cho bạn Tuyết. Kết thúc vòng lặp thứ ba thứ tự sắp xếp sẽ là Hoa, Nam, Tuyết, Hải, Hồng.  **Vòng lặp thứ tư:** Bạn Hải và Hồng đều đã đúng vị trí. Kết thúc vòng lặp thứ tư thứ tự sắp xếp sẽ là Hoa, Nam, Tuyết, Hải, Hồng.  **Thứ tự sau khi sắp xếp sẽ là:** Hoa, Nam, Tuyết, Hải, Hồng. | *1,0* |
| **b.** |  |  |
| Thuật toán sắp xếp nổi bọt sắp xếp danh sách bằng cách hoán đổi nhiều lần các phần tử liền kề nếu giá trị của chúng không đúng thứ tự. | 0,5 |
|  |  |

**------------HẾT------------**

*Bình Dương, ngày 20 tháng 04 năm 2024*

***Xác nhận của tổ chuyên môn Người ra đề***

**Phan Thị Thảo Linh Phan Thị Thảo Linh**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **UBND HUYỆN THĂNG BÌNH** | | **KIỂM TRA CUỐI KỲ II NĂM HỌC 2023-2024** | |
| **TRƯỜNG THCS LÊ ĐÌNH CHINH** | | **Môn: Tin học – Lớp 7** | |
| ĐỀ CHÍNH THỨC  Dành cho HSKT  *(Đề gồm có 03 trang)* | Thời gian: 45 phút (không kể thời gian giao đề) | |

**ĐỀ A**

**A. TRẮC NGHIỆM KHÁCH QUAN**: ***(7 điểm***)

*Chọn chữ cái đứng trước câu trả lời đúng nhất cho mỗi câu hỏi sau và ghi vào giấy bài làm.*

**Câu 1:  Phần mềm trình chiếu có chức năng:**

**A**. Tạo bài trình chiếu và hiển thị nội dung các trang chiếu trên màn hình hoặc màn chiếu.

**B**. Chỉ tạo bài trình chiếu.

**C**. Chỉ hiển thị các trang nội dung trên màn hình.

**D**. Chỉ để xử lí đồ họa.

**Câu 2: Chọn phương án ghép Sai. Sử dụng các công cụ định dạng hình ảnh trên trang chiếu để:**

**A**. Thay đổi vị trí và kích thước hình ảnh **B**. Thay đổi lớp, cắt hình, quay hình.

**C**. Thêm đường viền tạo khung cho hình ảnh **D**. Thay đổi nội dung hình ảnh.

**Câu 3:  Em hãy sắp xếp lại các bước thực hiện tạo hiệu ứng chuyển trang chiếu sao cho đúng.**

a) Chọn thẻ Transitions.

b) Xem trước

c) Chọn âm thanh, thời lượng …. thực hiện hiệu ứng.

d) Chọn trang chiếu

e) Chọn hiệu ứng

**A**. d → a → c → e → b **B**. b → a → e → c → d

**C**. d → a → e → c → b **D.** d → e → a → c → b

**Câu 4: Để tạo được bài trình chiếu hiệu quả em nên làm gì?**

**A**. Sử dụng mẫu bố trí hợp lí, bố cục trang chiếu rõ ràng

**B**. Trình bày nội dung đơn giản, ngắn gọn

**C**. Sử dụng hiệu ứng động chọn lọc và hợp lí.

**D**. Tất cả các điều trên.

**Câu 5: Thuật toán tìm kiếm tuần tự yêu cầu danh sách cần tìm phải được sắp xếp.**

**A**. Đúng**B**. Sai

**Câu 6: Chọn câu diễn đạt đúng hoạt động của thuật toán tìm kiếm tuần tự.**

**A**. Tìm trên danh sách đã sắp xếp, bắt đầu từ đầu danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**B**. Tìm trên danh sách đã sắp xếp, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**C**. Tìm trên danh sách bất kì, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**D**. Tìm trên danh sách bất kì, bắt đầu từ danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì thì còn tìm tiếp.

**Câu 7: Thuật toán tiềm kiếm tuần tự cần bao nhiều bước để tìm thấy số 7 trong danh sách [1, 4, 8, 7, 10, 28]**

**A**. 2         **B**. 3 **C**. 4         **D**. 5

**Câu 8: Thực hiện thuật toán tìm kiếm tuần tự để tìm số 10 trong danh sách [2, 6, 8, 4, 10, 12]. Đầu ra của thuật toán là?**

**A**. Thông báo “Không tìm thấy”

**B**. Thông báo “Tìm thấy”B. Thông báo “Tìm thấy”

**C**. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 5 của danh sách.

**D**. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 6 của danh sách.

**Câu 9: Thuật toán tìm kiếm nhị phân được sử dụng trong trường hợp nào?**

**A**. Tìm một phần tử trong danh sách bất kì.

**B**. Tìm một phần tử trong danh sách đã được sắp xếp.

**Câu 10: Chọn câu diễn đạt đúng hoạt động của thuật toán nhị phân:**

**A**. Tìm trên danh sách đã sắp xếp, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**B**. Tìm trên danh sách, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**C**. Tìm trên danh sách bất kì, bắt đầu từ giữa danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**D**. Tìm trên danh sách bất kì, bắt đầu từ đầu danh sách, chừng nào chưa tìm thấy hoặc chưa tìm hết thì còn tìm tiếp.

**Câu 11: Thuật toán tìm kiếm nhị phân cần bao nhiêu bước để tìm thấy Mai trong danh sách [“Hoa”, “Lan”, “Mai”, “Phong”, “Vy”]**

**A**. 1         **B**. 2 **C**. 3           **D**. 4

**Câu 12: Thực hiện thuật tìm kiếm nhị phân để tìm số 10 trong danh sách [2, 4, 6, 8, 10, 12]. Đầu ra của thuật toán là?**

**A**. Thông báo “Không tìm thấy”

**B**. Thông báo “Tìm thấy”

**C**. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 5 của danh sách.

**D**. Thông báo “Tìm thấy”, giá trị cần tìm tại vị trí thứ 6 của danh sách.

**Câu 13: Tìm phần tử nhỏ nhất trong dãy và đổi chỗ phần tử này với phần tử đầu tiên của dãy chưa được sắp xếp là ý tưởng của thuật toán nào?**

**A**. Nổi bọt           **B**. Chọn

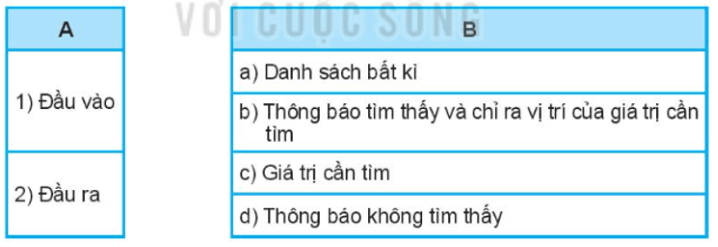
**Câu 14: Dùng thuật toán sắp xếp nổi bọt để sắp xếp một dãy số tăng dần. Mỗi vòng lặp sẽ duyệt các phần tử từ cuối danh sách đến đầu danh sách. Kết thúc vòng lặp thứ nhất, phần tử đầu tiên sẽ có giá trị:**

**A**. Nhỏ nhất trong dãy số **B**. Lớn nhất trong dãy số

**C**. Không thay đổi **D**. Bằng nửa giá trị của phần tử liền trước.

**B. TỰ LUẬN**: ***(3 điểm***)

**Câu 1**. *(1,5 điểm*) Em hãy ghép mỗi nội dung ở cột A với những nội dung phù hợp ở cột B để xác định chính xác đầu vào và đầu ra của thuật toán tìm kiếm tuần tự.



**Câu 2**: (1,5 điểm) Em hãy điền các từ/cụm từ: ***đã hết, “Không tìm thấy”, bằng, vị trí đầu tiên, “Tìm thấy”***vào chỗ chấm (….) được đánh số trong các câu sau để được mô tả chính xác về thuật toán tìm kiếm tuần tự.

**Bước 1**. Xét phần tử ………….(1)…………của danh sách.

**Bước 2**. Nếu giá trị của phần tử ở vị trí đang xét …….(2)…….. giá trị cần tìm thì chuyển sang bước 4, nếu không chuyển đến vị trí tiếp theo.

**Bước 3**. Kiểm tra đã hết danh sách chưa. Nếu ……..(3)………… danh sách thì chuyển sang bước 5, nếu chưa thì lặp lại từ bước 2.

**Bước 4**. Trả lời ……(4)………. và chỉ ra vị trí phần tử tìm được. Kết thúc.

**Bước 5**. Trả lời………(5)…………; Kết thúc.

**------------HẾT------------**

**BÀI LÀM**

1. **PHẦN TRẮC NGHIỆM (Mỗi câu đúng 0,33 điểm)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** |
| **Đ.Á** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. **TỰ LUẬN:**

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UBND HUYỆN THĂNG BINH** | **KIỂM TRA CUỐI KỲ II NĂM HỌC 2023-2024** | |
| **TRƯỜNG THCS LÊ ĐÌNH CHINH** | | **Môn: Tin học – Lớp 7** | |
| HƯỚNG DẪN CHẤM  Dành cho HSKT  *(Hướng dẫn chấm gồm có 2 trang)* | Thời gian: 45 phút (không kể thời gian giao đề) | |

**A. TRẮC NGHIỆM KHÁCH QUAN:** *(7 điểm)*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** |
| **Đề A** | **A** | **D** | **C** | **D** | **B** | **D** | **C** | **C** | **B** | **B** | **C** | **C** | **B** | **A** |
| **Đề B** | **B** | **A** | **D** | **D** | **A** | **C** | **D** | **C** | **A** | **B** | **C** | **B** | **A** | **C** |

**Chú giải**: Mỗi câu trả lời đúng 0,5 điểm.

**B. TỰ LUẬN:** *(3 điểm)*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Câu** | **Nội dung** | **Điểm** |
| ***1*** | Ghép các nội dung như sau: |  |
|  |  |
| 1 – a, c | 0.75 |
| 2 – b, d | 0.75 |
| ***2*** | (1) vị trí đầu tiên | 0.33 |
| (2) bằng | 0,33 |
| (3) đã hết | 0.34 |
| (4) “Tìm thấy” | 0.25 |
| (5) “Không tìm thấy” | 0.25 |
|  |  |

**------------HẾT------------**

***Bình Dương, ngày 20 tháng 04 năm 2024***

***Xác nhận của tổ chuyên môn Người ra đề***

**Phan Thị Thảo Linh Phan Thị Thảo Linh**