

UBND TỈNH QUẢNG NAM
SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

Số: 1379 /SGDĐT-GDTrH

V/v tổ chức cuộc thi Thiết kế bài giảng e-Learning năm học 2018-2019.

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

Quảng Nam, ngày 14 tháng 9 năm 2018

Kính gửi:

- Trường phòng GD&ĐT các huyện, thị xã, thành phố;
- Hiệu trưởng các trường THPT, PTDTNT;
- Giám đốc TT GDTX tỉnh;

Căn cứ Quyết định số 1878/QĐ-BGDD&ĐT ngày 20 tháng 6 năm 2016 về việc ban hành Thủ lệ cuộc thi quốc gia Thiết kế bài giảng e-Learning; Công văn 1270/SGD&ĐT-GDTrH ngày 28/8/2018 về việc hướng dẫn thực hiện nhiệm vụ giáo dục trung học năm học 2018-2019; Sở GD&ĐT tổ chức cuộc thi Thiết kế bài giảng e-Learning cấp tỉnh năm học 2018-2019 như sau:

I. MỤC ĐÍCH

- Đẩy mạnh phong trào ứng dụng công nghệ thông tin (CNTT) trong đổi mới phương pháp dạy và học một cách sáng tạo, hiện đại, tăng cường tính tích cực và tự học, góp phần đổi mới căn bản và toàn diện giáo dục và đào tạo.
- Tăng cường đào tạo, bồi dưỡng và nâng cao trình độ ứng dụng, sử dụng bài giảng e-Learning trong dạy và học của giáo viên, học sinh nhằm phát huy tính chủ động, tích cực, khả năng tự học.
- Xây dựng bộ tư liệu bài giảng e-Learning đầy đủ nội dung, có chất lượng ở từng môn học của các cấp học, bổ sung vào kho tài nguyên dùng chung được chia sẻ trên Công thông tin điện tử của Ngành.

II. NỘI DUNG

1. Đối tượng tham gia dự thi

Giáo viên các trường THCS, THPT, PTDTNT và TT GDTX;

Không quá 02 thành viên (sau đây gọi chung là tác giả) tham gia một bài thi; tác giả tự nguyện tham gia dự thi và tự giác chấp hành các yêu cầu của Cuộc thi.

2. Nội dung thi

Bài giảng e-Learning với chủ đề Dư địa chí Việt Nam và các môn học ở bậc Giáo dục trung học và Giáo dục thường xuyên.

3. Yêu cầu đối với bài dự thi

- a. Bám sát nội dung Cuộc thi.
- b. Cấu trúc bài dự thi phải rõ ràng, gồm 3 phần:

+ **Phần đầu:** Trang bìa của bài dự thi phải đầy đủ các thông tin theo mẫu sau:

Bài dự thi cấp tỉnh:

Mục tin	Ví dụ về trang bìa bài dự thi
Thông tin cuộc thi:	SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO QUẢNG NAM Cuộc thi cấp tỉnh Thiết kế bài giảng e-Learning năm học 2018 – 2019
Tiêu đề bài dự thi:
Chủ đề:	Dư địa chí Việt Nam hoặc Môn..../Lớp....
Thông tin tác giả:	Giáo viên: Nguyễn Văn A, Lê Thị X
E-mail:
Điện thoại liên lạc:	Điện thoại di động: 09xxxxxx55
Đơn vị công tác:	Trường THPT
Thôn/Dường, Xã/ Phường/TT, Huyện/ Quận, Tỉnh/ TP:	
Giấy phép bài dự thi:	CC-BY HOẶC CC-BY-SA*
Tháng/Năm:	Tháng .../201...

(*) Xem Phụ lục 3.

+ **Phản nội dung:** Trình bày theo kịch bản giảng dạy của tác giả.

+ **Phản cuối:** Trang thông tin về tài liệu tham khảo, cần ghi rõ nguồn gốc của thông tin tham khảo sử dụng trong bài thi. Tài liệu tham khảo không vi phạm bản quyền (được cấp phép sử dụng theo giấy phép phù hợp).

- Phạm vi nội dung bài dự thi: Phải hoàn chỉnh một nội dung cụ thể (tối thiểu một tiết học trong chương trình giáo dục phổ thông, dư địa chí đảm bảo giới thiệu đầy đủ về một nội dung).
- Bài dự thi phải được xuất bản dưới dạng web, bài giảng có thể đọc được trên các thiết bị di động như máy tính bảng, điện thoại di động (chuẩn HTML 5). Tham khảo danh sách phần mềm có thể sử dụng trong Phụ lục I kèm theo kế hoạch này (chú ý tìm phiên bản mới nhất của phần mềm đáp ứng chuẩn HTML 5). Ngôn ngữ chính thức sử dụng trong sản phẩm là tiếng Việt, sử dụng bảng mã Unicode.
- Tác giả được ghi công theo giấy phép tài liệu mà tác giả đã lựa chọn cho bài dự thi (tham khảo Phụ lục II). Tác giả cũng đồng ý rằng việc khai thác, sử dụng và

chia sẻ bài dự thi thuộc quyền Ban Tổ chức; bài dự thi khi nộp sẽ không được rút lại.

- d) Bài giảng phải do chính giáo viên, nhóm giáo viên thiết kế, xây dựng, chưa từng được công bố, lưu hành, chia sẻ trên các phương tiện thông tin đại chúng. Đảm bảo các quy định của Luật Sở hữu trí tuệ hiện hành.

4. Nộp sản phẩm dự thi

- a) Số lượng bài dự thi tối đa ở mỗi đơn vị:

- Trường THPT, PTDTNT (trực thuộc Sở), TT GDTX tỉnh: 3; Riêng các trường có cá nhân đạt giải nhất Cuộc thi năm 2017- 2018 thì không quá 5.
- Phòng GD&ĐT: bằng 1,5 lần tổng số trường có cấp học THCS do đơn vị quản lý (làm tròn lên phần thập phân).
- 20 trường THPT đã được hỗ trợ phần mềm e-Learning của Sở GD&ĐT (do công ty Hương Việt cung cấp) bắt buộc có ít nhất 02 bài dự thi.

- b) Mỗi bài dự thi nộp cho Ban tổ chức phải gồm:

- Thư mục đã chứa bài dự thi xuất bản dưới dạng web (BAIDUTHI);
- Tệp nguồn thiết kế và các tư liệu để làm bài thi (TEPNGUON);
- Thuyết minh bài dự thi (tệp văn bản) (THUYETMINH).

- c) Sản phẩm dự thi được đóng gói vào đĩa CD, USB hoặc các thiết bị lưu trữ khác:

- Mặt đĩa trình bày theo mẫu sau:



- Bì đựng USB hoặc các thiết bị lưu trữ khác trình bày theo mẫu sau:

SỞ GD&ĐT Quảng Nam
Cuộc thi Thiết kế bài giảng e-Learning
Năm học 2018-2019

Dư địa chí Việt Nam hoặc Môn:.../Lớp...
Tiêu đề:.....

Tác giả: Nguyễn Văn A

Email: ...

Điện thoại: ...

Trường: ...

Quận/huyện/thị xã/ TP: ...

- d) Sản phẩm dự thi nộp về phòng GD&ĐT Sở GD&ĐT Quảng Nam (08-Trần Phú – TP Tam Kỳ - Quảng Nam) bao gồm: **Đĩa sản phẩm kèm danh sách sản phẩm (bản cứng có xác nhận của thủ trưởng đơn vị)** (*Theo mẫu Phụ lục 1 và Phụ lục 2 đính kèm*).
- e) Sản phẩm đạt giải cao, có chất lượng tốt sẽ được công bố trên Cổng thông tin Sở GD&ĐT Quảng Nam, trở thành tài liệu dùng chung, tham khảo cho giáo viên, học sinh và phụ huynh.

III. LỊCH TỔ CHỨC

I. Đăng ký tên giáo viên thiết kế bài giảng: Các phòng GD&ĐT, các trường THPT, DTNT, trung tâm GDTX nhập danh sách đăng ký tham gia trước ngày 18/01/2019 vào bản tính Google được gửi đến các đơn vị qua e-mail.

- Nộp sản phẩm dự thi về Sở: Các đơn vị nộp sản phẩm dự thi về Phòng GD&ĐT- Sở GD&ĐT trước ngày 28/01/2019.

- Tổ chức chấm sản phẩm dự thi e-Learning cấp tỉnh: Sau khi nhận sản phẩm từ các đơn vị gửi lên, sở GD&ĐT tổ chức chấm và trao thưởng, tặng giấy khen cho các cá nhân có sản phẩm đạt giải. Dự kiến chấm các sản phẩm dự thi vào ngày 14, 15/02/2019.

IV. GIẢI THƯỞNG

- Cơ cấu giải: tối đa 50% tổng số bài dự thi hợp lệ được trao giải từ Khuyến khích trở lên. Số giải Nhất không quá 1 giải/ lĩnh vực thi hoặc không quá 5% tổng số giải từ Khuyến khích trở lên.

- Giáo viên có sản phẩm đạt giải Nhì trở lên trong cuộc thi cấp tỉnh được công nhận thành tích tương đương danh hiệu Giáo viên dạy giỏi cấp tỉnh.

VI. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

Sở GD&ĐT yêu cầu các đơn vị phò biến nội dung văn bản này tới toàn thể cán bộ giáo viên, tổ chức triển khai thực hiện; tổ chức cuộc thi ở đơn vị để đánh giá, tổng hợp các sản phẩm có chất lượng gửi về Sở GD&ĐT.

Phòng GD&ĐT các huyện, thị xã, thành phố có trách nhiệm hướng dẫn, chỉ đạo các đơn vị trực thuộc triển khai thực hiện.

Trong quá trình triển khai, nếu có vướng mắc, liên hệ về phòng GD&ĐT, Sở GD&ĐT theo số điện thoại 0235.3852668 để phối hợp giải quyết./.. *lwm*

Nơi nhận:

- Ban Giám đốc (để báo cáo);
- Các phòng, ban Sở (để phối hợp);
- Như Kinh gửi (để thực hiện);
- Lưu: VT, GD&ĐT.

GIÁM ĐỐC



HÀ THANH QUỐC

**Phụ lục 1:
PHÒNG GDĐT**

**DANH SÁCH BÀI GIẢNG E-LEANING DỰ THI CẤP TỈNH
NĂM HỌC 2018-2019**

TT	Tên trường	Huyện/Huyện/Tp	Bài giảng			Giới tính	E-mail	Số điện thoại
			Tên bài	Lớp	Môn			
1								
2								
3								

Xác nhận của thủ trưởng đơn vị

**Phụ lục 2:
TRƯỞNG THPT/PTDTNT.../TRUNG TÂM.....**

**DANH SÁCH BÀI GIẢNG E-LEANING DỰ THI CẤP TỈNH
NĂM HỌC 2017-2018**

TT	Tên trường	Bài giảng			Giới tính	E-mail	Số điện thoại
		Tên bài	Lớp	Môn			

Xác nhận của thủ trưởng đơn vị

Phụ lục 3:

Giải thích một số thuật ngữ

1. **CB-BY:** Giấy phép quốc tế Creative Commons- Ghi công tác giả 4.0.
2. **CC-BY-SA:** Giấy phép quốc tế Creative Commons- Ghi công tác giả và chia sẻ tương tự 4.0.

Phụ lục 4:

Giới thiệu Danh mục một số phần mềm e-Learning có thể đáp ứng nhu cầu cuộc thi và khuyến khích sử dụng

1. Adobe Presenter (chạy trên powerpoint); www.adobe.com
2. Articulate Presenter (chạy trên powerpoint); <http://www.articulate.com/>
3. Adobe Captivate;
4. LectureMAKER (Cục CNTT cung cấp, download tại <http://edu.net.vn>);
5. Wondershare PPT2flash (chạy trên powerpoint); www.wondershare.com
6. Adobe Connect là phòng họp và học ảo, phòng eLearning, lớp học ảo. Adobe Connect giúp đưa bài giảng soạn bằng Adobe Presenter và Captivate trực tiếp lên mạng. Hiện tại Cục CNTT cung cấp cho các đơn vị sử dụng qua địa chỉ tên miền <http://hop.edu.net.vn>
Có thể dùng thử qua <http://hop.edu.net.vn/thunghiem>
7. Phần mềm quay hoạt động màn hình: Camtasia và Adobe Captivate.
8. MS Producer (phiên bản 2011); tải về từ <http://edu.net.vn>
9. Adobe Authorware;
10. Adobe Director;
11. Raptivity;
12. LMS Moodle (mã nguồn mở);
13. LMS Dokeos (mã nguồn mở);
14. Tài nguyên và phần mềm giáo dục <http://www.yenka.com>
15. Tham khảo tài nguyên giáo dục
<http://www.edumedia-sciences.com/en/>
<http://www.edumedia-share.com/>
<http://smarttech.com/classroomsuite>
16. Các template trong powerpoint <http://www.edrawsoft.com/>
17. Sử dụng các phần mềm vẽ bản đồ tư duy (tim với từ khoá mind map).
(Danh sách sẽ được tiếp tục cập nhật trên website trong quá trình triển khai)